

PRESSEMITTEILUNG

ZKM | Beyond Matter Ausstellungsplattform Ausstellungen digital im virtuellen Raum Kostenfreies Angebot an alle Museen und Kurator:innen

Im Rahmen des internationalen Forschungsprojekts »Beyond Matter« (2019–2023) wurde am ZKM | Zentrum für Kunst und Medien Karlsruhe eine Open Source-Plattform entwickelt, die es ermöglicht, vergangene Ausstellungen im digitalen Raum neu erlebbar zu machen. Die neue ZKM | Beyond Matter Ausstellungsplattform bietet kostenfrei ein KI-basiertes Software-Tool, um hybride Ausstellungserlebnisse zu schaffen. Museen und Kurator:innen können mit dieser Software ihre eigenen digitalen Ausstellungen im virtuellen Raum aufbauen – ganz ohne aufwändige Programmierung.

Für die Erstellung einer eigenen Ausstellung bedarf es digitaler Objekte (3D-Assets), die zusammen mit den Grundinformationen (Autor, Titel, Beschreibung etc.), ergänzt um Tags (Schlagwörter), in das Content-Management-System hochgeladen werden. Ein Algorithmus bestimmt die Position der 3D-Objekte innerhalb des virtuellen Ausstellungsraumes.

Neben dem Kunstexponat nehmen die User:innen eine besondere Rolle ein. Durch ihr Verhalten im digitalen Raum wird in Korrelation von Zeit und Exponat ein Benutzer:innenprofil definiert. Darauf basierend werden den User:innen weitere Exponate vorgeschlagen. Die vorgeschlagenen Exponate bewegen sich auf die User:innen zu, während die anderen langsam wegdriften. Die virtuelle Ausstellung wird somit immer wieder in ihren Objekten neu arrangiert.

Die generische Ausstellungsplattform ist browserbasiert. Ob Smartphone, Tablet oder Desktop, die Nutzer:innen navigieren über Pfeile und durch Scrollen (Maus oder Touchpad) durch den Ausstellungsraum. Durch Anklicken des Kartensymbols wechseln die User:innen in die Vogelperspektive, was die Möglichkeit bietet, schneller auf neue Exponate zuzusteuern. Der Ausstellungsbesuch ist eine personalisierte Erfahrung, eine Interaktion zwischen Besucher:innen ist nicht möglich.

Die Software wurde im Rahmen von »Beyond Matter« (2019–2023) entwickelt. Das vom ZKM | Karlsruhe initiierte Projekt ist der Frage nachgegangen, wie ikonische Ausstellungen heute digital

27. September 2023

ZKM | Beyond Matter Ausstellungsplattform
Ausstellungen digital im virtuellen Raum
Kostenfreies Angebot an alle Museen und
Kurator:innen

Pressekontakt
Felix Brenner
Tel: 0721 / 8100 – 1821

E-Mail: presse@zkm.de
www.zkm.de/presse

ZKM | Zentrum für Kunst und
Medien Karlsruhe
Lorenzstraße 19
76135 Karlsruhe

Stifter des ZKM



Premiumpartner des ZKM



Unterstützt von



inszeniert und wie digitale Räume für Kunstausstellungen und deren Vermittlung genutzt werden können.

Die generische Ausstellungsplattform auf dem GitHub-Account des ZKM | Karlsruhe:

<https://git.zkm.de/Hertz-Lab/beyond-matter/generic-exhibition-platform>

Beispielplattform:

<https://genericexhibitionplatform.beyondmatter.eu/>

Beyond Matter Projekt-Website:

<https://beyondmatter.eu/>

Beyond Matter Online-Ausstellungsplattform:

<https://beyondmatter.eu/projects>

ZKM | *Beyond Matter Ausstellungsplattform*

Livia Nolasco-Rózsás (Idee, Projektleitung & Konzept)

Felix Koberstein (Projektassistenz & Konzept)

Matthias Heckel (UI/ UX Design & Motion Design), Hybrid Museum Experience. Software und Hardware Entwicklung für die Museen der Zukunft

Netzbewegung (Softwareentwicklung)

»Beyond Matter« wurde gefördert durch das Creative-Europe-Programm der Europäischen Union und der Beauftragten der Bundesregierung für Kultur und Medien.

27. September 2023

ZKM | Beyond Matter Ausstellungsplattform
Ausstellungen digital im virtuellen Raum
Kostenfreies Angebot an alle Museen und Kurator:innen

Pressekontakt
Felix Brenner
Tel: 0721 / 8100 – 1821

E-Mail: presse@zkm.de
www.zkm.de/presse

ZKM | Zentrum für Kunst und Medien Karlsruhe
Lorenzstraße 19
76135 Karlsruhe

Stifter des ZKM



Premiumpartner des ZKM

— **EnBW**

Unterstützt von

